

Milano

Un'iniziativa del Comune di Milano



Comune
di Milano

Famiglia, Scuola
e Politiche Sociali



Programma
giugno 2011



Castello Sforzesco
piazza Castello, 20121 Milano, Italia

PRENOTAZIONI E INFORMAZIONI SOLO TELEFONICHE

da martedì a venerdì dalle 12.30 alle 14.30
sabato e domenica dalle 10.00 alle 13.00

tel. +39 02 88463792

per le attività del weekend max 2 prenotazioni al mese

Costi attività: € 1,00 a bambino - € 5,00 tessera per 6 attività

e-mail FSP.GiovaniSforzinda@comune.milano.it
fax +39 02 88463810

I programmi completi di Sforzinda aggiornati mensilmente
sono consultabili in sede e scaricabili dai siti
www.comune.milano.it/sforzinda e www.milanocastello.it

Le attività della settimana sono svolte dal personale educativo del Comune di Milano
Le attività del weekend e dei giorni di festa sono svolte dal Teatro dei Burattini di Como

*Si raccomanda la massima puntualità. Per ragioni tecniche, ai ritardatari non sarà
possibile partecipare alla maggior parte dei percorsi.*

Progetto finanziato con i fondi della Legge 285/97



giovedì 2 giugno**ore 10.30 Antichi giochi del Castello (4-11 anni)**

A Sforzinda per scoprire come si divertivano i bambini al tempo dei duchi: scudi, spadini e cavalli di legno per diventare piccoli cavalieri. Segue un laboratorio per costruire **scudi in legno** che riprendano forme antiche.

ore 15.00 e 16.30 Fiabe al Castello: la leggenda del vento tramontano (4-11 anni)

Una fiaba tradizionale e un laboratorio per sperimentare l'antica arte del teatro.

venerdì 3 giugno**ore 10.30 C'era una volta... al Castello Sforzesco (4-11 anni)**

In giro per le sale del Castello ascoltando le meravigliose storie dei grandi personaggi che qui hanno vissuto, operato, combattuto...

ore 15.00 Artisti del Castello: un diario speciale (4-11 anni)

Il Castello è come un grande libro aperto pieno di storie da ascoltare e da ricordare. In un laboratorio si realizza un libretto speciale, custode della memoria per i piccoli visitatori.

sabato 4 giugno ore 15.30 Pupazzetti (4-11 anni)

Un divertente spettacolo teatrale per grandi e piccoli.

a cura di Teatro Burattini di Como

domenica 5 giugno**ore 10.30 Antichi giochi del Castello (4-11 anni)**

A Sforzinda per scoprire come si divertivano i bambini al tempo dei duchi: scudi, spadini e cavalli di legno per diventare piccoli cavalieri. Segue un laboratorio per costruire **pugnali in legno** che riprendano forme antiche.

ore 15.00 e 16.30 Artisti al Castello: lo stemma araldico (4-11 anni)

Con una magica colata di gesso proviamo a creare uno stemma sforzesco.

a cura di Associazione Culturale Artistica Arterra

martedì 7 giugno ore 16.30 Nel castello c'era un drago (4-7anni)

In tutti i castelli abita un drago, in quello di Milano abita un piccolo drago buono amico del piccolo duca. Ogni bambino, dopo aver ascoltato la storia, potrà immaginare e realizzare il suo amico drago.

sabato 11 giugno ore 15.00 e 16.30 Il bosco dei gelsi (4-11 anni)

Un'antica tradizione racconta che Ludovico Sforza detto il Moro fosse così soprannominato perché favorì la coltura del gelso (in latino *morus*) in Lombardia. Dopo una passeggiata "nel bosco di gelsi" dipinto dal grande Leonardo nella Sala delle Asse, un laboratorio artistico.

domenica 12 giugno**ore 10.30 Un, due, tre... cavaliere! (4-11 anni)**

Costruiamo insieme un cavallo di legno e stoffa per cavalcare con la fantasia e andare a zonzo per i cortili del Castello.

ore 15.00 e 16.30 Apprendo il forziere (4-7 anni)

Nelle segrete di Sforzinda c'è un piccolo forziere: cosa nasconde? Oro, argento e pietre preziose per creare gioielli e... un racconto per sognare.

ore 15.00 I fermagli di Beatrice d'Este (8-11 anni)

Creiamo spille preziose come quelle che indossava la duchessa Beatrice d'Este, maestra di eleganza e di bellezza.

martedì 14 giugno ore 16.30 Il dilettevole giuoco dell'oca (8-11anni)

Tenta la sorte con il piccolo duca in questo antico gioco di percorso delle corti rinascimentali.

sabato 18 giugno ore 15.00 e 16.30 Lisinghea e il corno magico (4-11 anni)

Ispirato a una favola dei fratelli Grimm, uno spettacolo teatrale con pupazzi e burattini per scoprire la magica storia di Lisinghea e della sua capretta.

domenica 19 giugno**ore 10.30 Sfide e giochi castellani (4-11 anni)**

A Sforzinda tanti giochi per divertirsi come faceva il duca con la sua corte.

ore 15.00 e 16.30 Il dilettevole giuoco dell'oca (4-7 anni) novità

Un laboratorio per creare il proprio segnalino prima di tentare la sorte in un grande gioco da tavolo.

ore 10.00, 11.30, 14.30, 16.00 percorso speciale**Facezie e indovinelli di Leonardo (8-12 anni)**

Vuoi scoprire le mirabolanti feste e le creazioni ideate da Leonardo da Vinci durante il periodo che trascorse alla corte degli Sforza? Vuoi rimanere a bocca aperta, incontrando il grande genio in persona? Preparati a rispondere ai suoi indovinelli e motti di spirito e vieni al Castello, che ancora conserva tracce del suo importante passaggio!

a cura di Ad Artem

martedì 21 giugno ore 16.30 Dame e cavalieri (4-7 anni)

Succede nelle sale del castello... Dame, cavalieri, gioielli, musiche.

sabato 25 giugno**ore 15.00 e 16.30 Mantelli, abiti e corazze (4-7 anni)**

Mantelli da duca, abiti da dame, corazze da cavalieri, travestimenti da giullari... secondo la moda al tempo degli Sforza.

ore 15.00 Artisti del Castello: il bassorilievo dei Milanesi (8-11 anni)

Percorso al Museo d'Arte Antica alla scoperta dei famosi rilievi medioevali della Porta Romana. Segue un laboratorio a Sforzinda per fabbricare con materiali diversi e creatività il bassorilievo dei Milanesi.

domenica 26 giugno**ore 10.30 Antichi giochi del Castello (4-11 anni)**

A Sforzinda per scoprire come si divertivano i bambini al tempo dei duchi: scudi, spadini e cavalli di legno per diventare piccoli cavalieri. Segue un laboratorio per costruire **elmi da cavaliere** che riprendano forme antiche.

ore 15.00 e 16.30 Fiabe al Castello: Orfeo ed Euridice (4-11 anni)

Un racconto animato, un'allegria competizione teatrale e un premio speciale.

martedì 28 giugno ore 16.30 Il 'libricino' di Leonardo (8-11 anni)

Dalla pancia del cavallo di Leonardo escono le pagine di un codice e i suoi segreti. Decifrare la scrittura, scrivere e disegnare con antichi strumenti e un "libricino" delle parole da scrivere e da conservare.