



100	<b>99</b>	98	97	<b>96</b>	95	94	93	92	<b>91</b>
81	82	83	84	85	<b>86</b>	87	88	89	90
80	79	78	<b>77</b>	76	75	74	73	72	71
61	62	<b>63</b>	64	65	66	67	<b>68</b>	69	70
60	59	58	57	<b>56</b>	55	54	53	52	51
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
40	39	38	37	36	35	<b>34</b>	33	32	31
21	22	<b>23</b>	24	25	<b>26</b>	27	28	29	<b>30</b>
20	19	18	17	16	15	<b>14</b>	13	12	11
1	<b>2</b>	3	4	<b>5</b>	6	7	<b>8</b>	9	10

START HERE!



Ponte di Leonardo = SALI



Ottone il Serpente = SCENDI



## Regolamento del gioco

- ❑ Per bambini da 4 a 99 anni.
- ❑ Stampa questo tabellone e procurati delle pedine e due dadi.
- ❑ I giocatori tirano a turno i dadi e si spostano di un numero di caselle pari al numero ottenuto col lancio. Scopo del gioco è arrivare per primi alla casella 100.
- ❑ Una pedina che arriva in una casella posta "ai piedi" del ponte di Leonardo viene spostato alla casella in cima al ponte; viceversa, una pedina che arriva in una casella con la bocca del serpente Ottone "retrocede" fino alla coda.

## I protagonisti dei nostri giochi

### Ascanio

il rondone viaggiatore. Ogni anno i rondoni tornano al Castello Sforzesco per la nidificazione nei punti più alti delle torri e delle mura, dando vita a pazzi inseguimenti.



### Gatton de Foix

è il capo dei gatti della colonia felina del Castello Sforzesco, vive nei fossati ed è un gran curioso. Deve il suo nome ad un'opera importante esposta nel Museo di Arte Antica: il *Monumento a Gaston de Foix* del Bambaia.



### Ludovico

è uno dei discendenti del famoso Ludovico il Moro, Duca di Milano ed è la guida ideale per tutti i bambini che vogliono visitare i Musei del Castello.



### Ottone

il serpente intelligente, deve il suo nome a Ottone Visconti, il primo che introdusse l'immagine del biscione nello stemma dei Visconti.

